

# RAID LATHAN 2021

# ROAD BOOK

Du 6 au 10 juillet 2021

Stade de la Guiberderie - Longué

## CONTACT

Arnaud ALBERT : Educateur Sportif

06-60-85-50-63

[sport@ville-longuejumelles.fr](mailto:sport@ville-longuejumelles.fr)



VILLE DE

Longué  
Jumelles

*Une Ville à Vivre*

# Canoeë



# Canoë : Jeudi

## ➤ Déroulement :

- Il s'agit d'une épreuve chronométrée par équipe : deux équipiers par canoë, sur deux bateaux différents.
- Le Chronomètre est déclenché au départ des 2 bateaux, et est arrêté lorsque le dernier des 2 bateaux passent la ligne d'arrivée.
- Une rubalise est à prendre par embarcation au niveau du demi-tour et à rapporter à la ligne d'arrivée.

## ➤ Règlement :

- En canoë, il faut longer les bords du Lathan côté droit (rive gauche à l'aller, rive droite au retour).
- Faire demi-tour après le pont, autour de la pile en béton.
- Ne pas couler les canoës des adversaires.
- Sur l'eau, en cas de croisement, priorité au bateau qui remonte le Lathan.
- Les gilets de sauvetage devront être correctement attachés.
- La montée et la descente des embarcations se font uniquement dans la zone prévue à cet effet (départ-arrivée). Il est formellement interdit de descendre des embarcations ailleurs sur le circuit ainsi que de se baigner dans le Lathan.

## ➤ Classement :

- Un classement est établie entre les équipes suivant leur temps chronométré.
- 100 points seront attribués au premier, 80 points au deuxième, 70 points pour le troisième etc..
- Des points de malus seront enlevés pour tout code erroné : 20 points/ code erroné.

# Bike & Run



# **Bike& Run : Jeudi**

## ➤ **Déroulement :**

- Il s'agit d'une épreuve en relais chronométrée : deux binômes par équipe
- Un tour de circuit est à effectuer pour chaque binôme.
- Le deuxième binôme part lorsque le premier passe la ligne d'arrivée.
- Le Chronomètre est déclenché au départ et arrêté lorsque le dernier binôme passe la ligne d'arrivée.
- Les équipes partent Les unes après les autres.
  
- Préalablement à l'épreuve un temps d'entraînement et de repérage vous sera proposé.

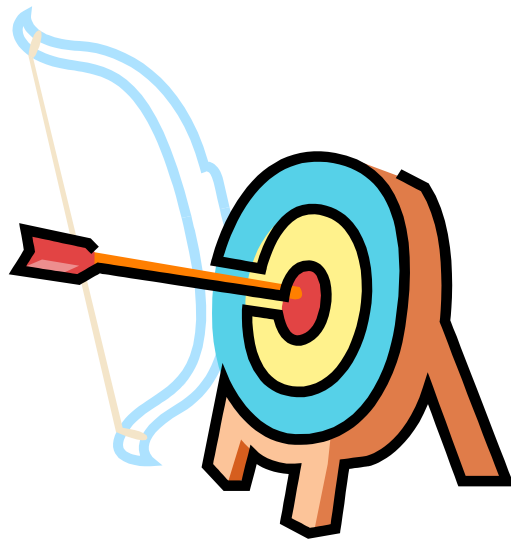
## ➤ **Règlement :**

- Chaque participant se doit de respecter les règles sanitaires décrites ci-jointes.
- Les équipiers doivent obligatoirement se relayer au niveau du passage de la barrière face à l'embarcadère des canoës. Le passage de la barrière se fait pour les 2 membres du binôme, rouleur et coureur, à pied.

## ➤ **Classement :**

- Un classement est établie entre les équipes.
- 100 points seront attribués au premier, 80 points au deuxième, 70 points pour le troisième etc..

# Tir à l'arc



# Tir à l'arc : Jeudi

## Déroulement :

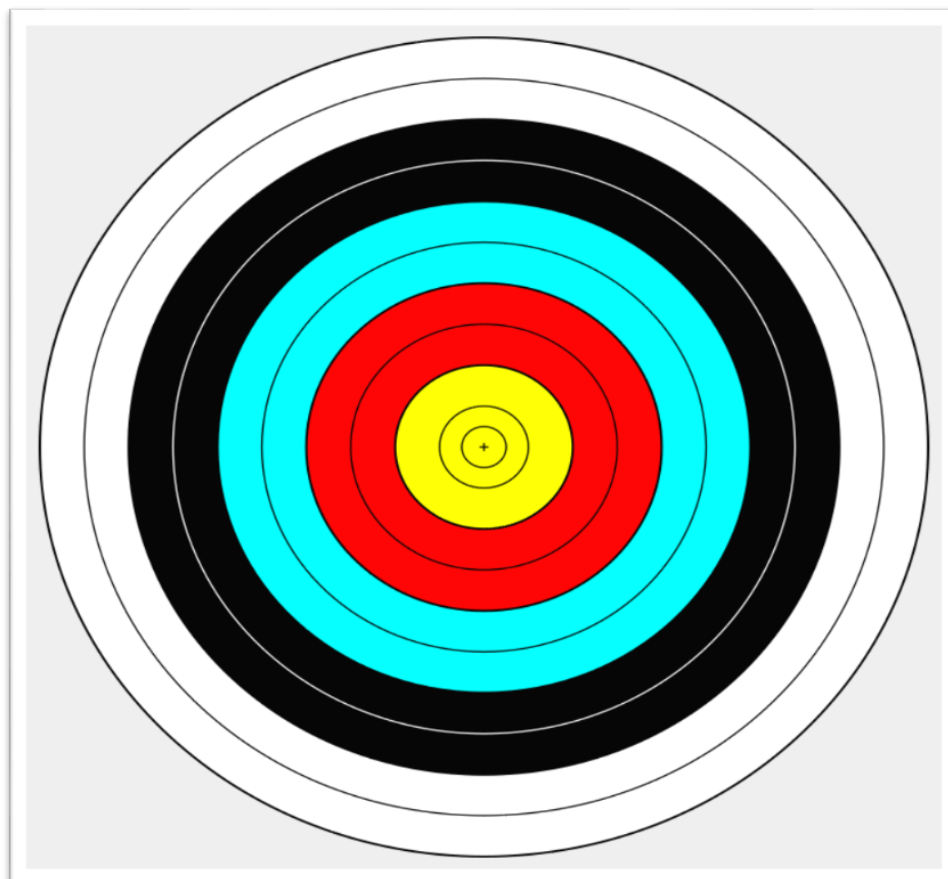
- Objectif : Faire le plus de points sur la cible.
- 1 cible sera attribuée par équipe
- Pour l'épreuve, chaque équipe disposera de 12 flèches, soit 3 par joueur.
- Bonus avec 2 ballons /équipe accroché sur la cible : Pour chaque ballon crevé, l'équipe a 2 flèches supplémentaires
- Chaque équipe aura une volée de 3 flèches par personne pour s'entraîner et 1 volée de 3 flèches pour l'épreuve.

## Règlement :

- Les tireurs ne devront en aucun cas franchir la ligne du pas de tir. Sauf autorisation du responsable.
- A la fin du Tir, l'arc doit être reposé sur son support. Aucun arc ne doit être posé au sol.
- Les tireurs seront placés à environ 10 mètres de la cible.
- Tout comportement jugé dangereux par le responsable du pas de tir pourra entraîner la disqualification de l'équipe à cette épreuve.

## Barème :

- Les couleurs de la cible ont de valeurs différentes : Blanc = 2 pts, Noir = 4 pts, Bleu = 6pts, Rouge = 8pts et Jaune = 10pts. Une flèche entre 2 couleurs, sera comptabilisée avec la couleur avec les points les plus élevés.



# LIAISONS

## VTT (ORIENTATION)





# Liaisons VTT (Orientation) : Vendredi

## Déroulement :

La liaison VTT se fera de Longué au Parcours Aventure de Brion.

**Le vendredi 11 à 11h00 : Départ du stade de Longué : toutes les équipes ont leur matériel !**

- Trajet en autonomie par équipe avec lecture de carte et recherche de balises.
- Départ par équipe toutes les 5 minutes
  
- La carte qui vous sera fournie comportera un itinéraire défini, à vous de le suivre. Il y aura 2 itinéraires au choix : un petit et un grand parcours. Votre carte n'aura qu'un seul des 2 parcours.
- 2 épreuves différentes au cours du trajet :
  - Replacer le maximum de balises sur la carte.
  - Créer un totem avec des éléments trouvés le long du parcours.
- Temps maximum pour chaque équipe : 2 heures (Des points de pénalités peuvent être attribués pour tout retard abusif)

**Arrivée :** Regroupement au Parcours Aventure 49 à Brion.

## Règlement :

Chaque participant se doit de respecter les règles sanitaires décrites ci-jointes.

Les critères de sélection pour l'épreuve VTT sont le comportement et le respect des règles de sécurité et du code de la Route ainsi que l'orientation.

Chaque équipe devra posséder un kit réparation et un portable.

Des photos-indices sont dans l'ordre du parcours, elles sont pour aider à se repérer sur le parcours.

Sur 10 des photos-indices, des balises seront à poinçonner.

**Pour les balises** bien poinçonnées sur la carte, elles vous donnent : 4 points/balise poinçonnée.

**Pour le (ou les) totem(s)** peut (ou peuvent) rapporter des points à son équipe.

Le non respect des règles de sécurité et du code de la route entraînera une perte de points en fonction de la gravité du non-respect :

- 5 point pour une faute mineure
- 10 points pour une faute grave
- 20 points pour une faute très grave